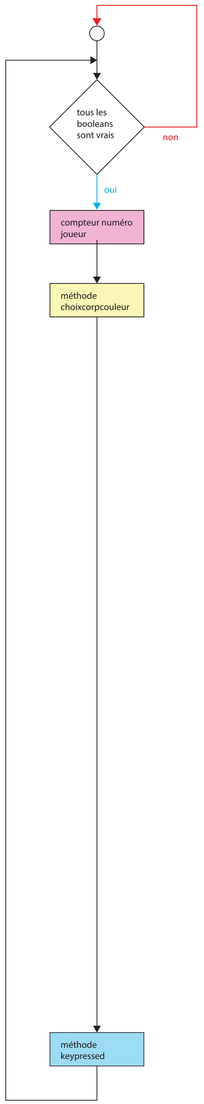
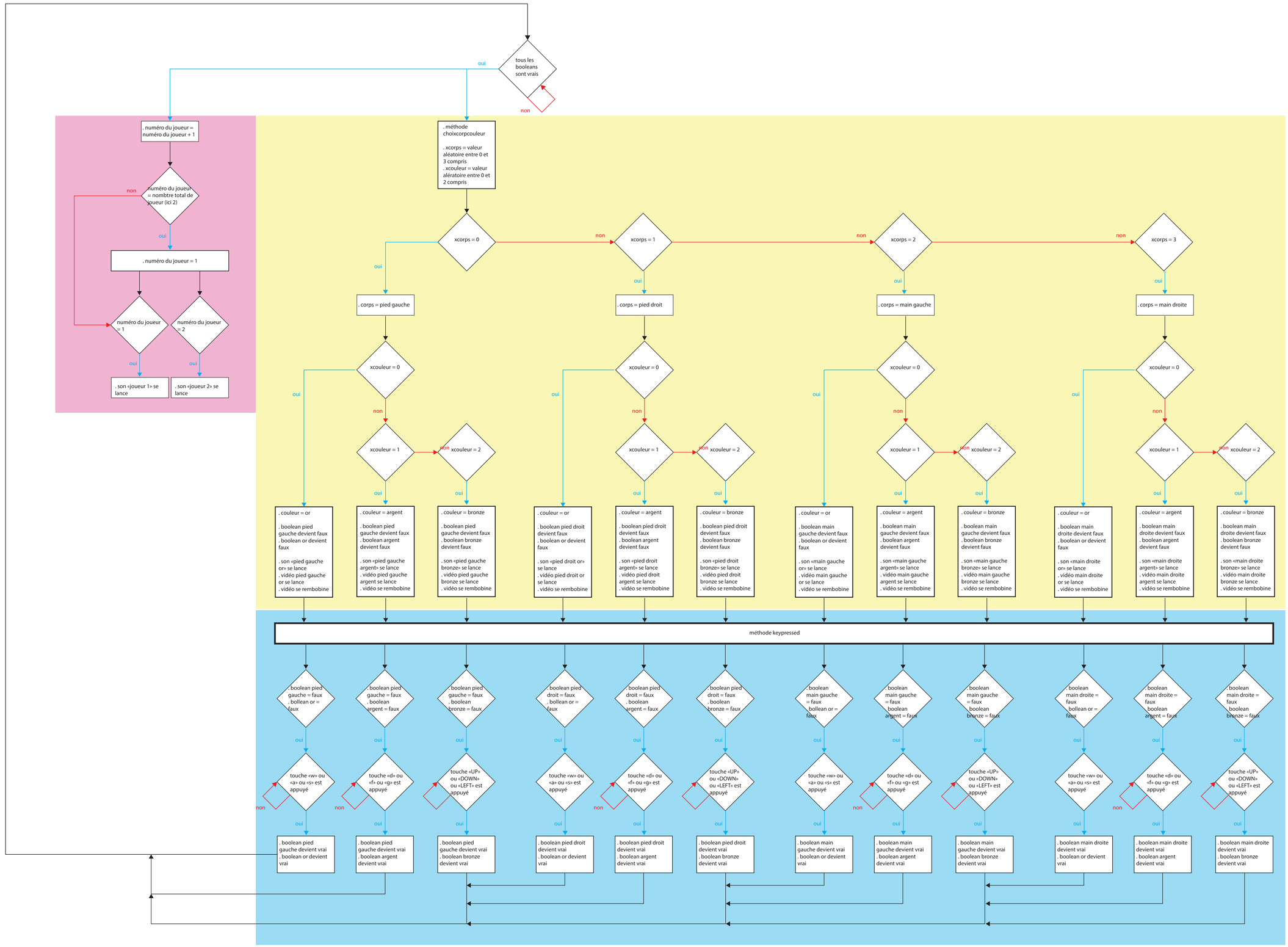

tous les booleans sont vrais
non
oui
compteur numéro joueur
méthode choixcorpcouleur
méthode keypressed


tous les booleans sont vrais
oui
non
. numéro du joueur = numéro du joueur + 1
numéro du joueur = nombtre total de joueur (ici 2)
non
oui
. numéro du joueur = 1
numéro du joueur = 1
numéro du joueur = 2
oui
oui
. son «joueur 1» se lance
. son «joueur 2» se lance
. méthode choixcorpcouleur
. xcorps = valeur aléatoire entre 0 et 3 compris
. xcouleur = valeur alératoire entre 0 et 2 compris
xcorps = 0
xcorps = 1
xcorps = 2
xcorps = 3
. corps = pied gauche
. corps = pied droit
. corps = main gauche
. corps = main droite
xcouleur = 0
xcouleur = 1
xcouleur = 2
. couleur = or
. boolean pied gauche devient faux
. boolean or devient faux
. son «pied gauche or» se lance
. vidéo pied gauche or se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = argent
. boolean pied gauche devient faux
. boolean argent devient faux
. son «pied gauche argent» se lance
. vidéo pied gauche argent se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = bronze
. boolean pied gauche devient faux
. boolean bronze devient faux
. son «pied gauche bronze» se lance
. vidéo pied gauche bronze se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = or
. boolean pied droit devient faux
. boolean or devient faux
. son «pied droit or» se lance
. vidéo pied droit or se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = argent
. boolean pied droit devient faux
. boolean argent devient faux
. son «pied droit argent» se lance
. vidéo pied droit argent se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = bronze
. boolean pied droit devient faux
. boolean bronze devient faux
. son «pied droit bronze» se lance
. vidéo pied droit bronze se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = or
. boolean main gauche devient faux
. boolean or devient faux
. son «main gauche or» se lance
. vidéo main gauche or se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = argent
. boolean main gauche devient faux
. boolean argent devient faux
. son «main gauche argent» se lance
. vidéo main gauche argent se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = bronze
. boolean main gauche devient faux
. boolean bronze devient faux
. son «main gauche bronze» se lance
. vidéo main gauche bronze se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = or
. boolean main droite devient faux
. boolean or devient faux
. son «main droite or» se lance
. vidéo main droite or se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = argent
. boolean main droite devient faux
. boolean argent devient faux
. son «main droite argent» se lance
. vidéo main droite argent se lance
. vidéo se rembobine
. couleur = bronze
. boolean main droite devient faux
. boolean bronze devient faux
. son «main droite bronze» se lance
. vidéo main droite bronze se lance
. vidéo se rembobine
méthode keypressed
. boolean pied gauche = faux
. bollean or = faux
. boolean pied gauche = faux
. boolean argent = faux
. boolean pied gauche = faux
. boolean bronze = faux
. boolean pied droit = faux
. bollean or = faux
. boolean pied droit = faux
. boolean argent = faux
. boolean pied droit = faux
. boolean bronze = faux
. boolean main gauche = faux
. bollean or = faux
. boolean main gauche = faux
. boolean argent = faux
. boolean main gauche = faux
. boolean bronze = faux
. boolean main droite = faux
. bollean or = faux
. boolean main droite = faux
. boolean argent = faux
. boolean main droite = faux
. boolean bronze = faux
touche «w» ou «a» ou «s» est appuyé
touche «d» ou «f» ou «g» est appuyé
touche «UP» ou «DOWN» ou «LEFT» est appuyé
. boolean pied gauche devient vrai
. boolean or devient vrai
. boolean pied gauche devient vrai
. boolean argent devient vrai
. boolean pied gauche devient vrai
. boolean bronze devient vrai
. boolean pied droit devient vrai
. boolean or devient vrai
. boolean pied droit devient vrai
. boolean argent devient vrai
. boolean pied droit devient vrai
. boolean bronze devient vrai
. boolean main gauche devient vrai
. boolean or devient vrai
. boolean main gauche devient vrai
. boolean argent devient vrai
. boolean main gauche devient vrai
. boolean bronze devient vrai
. boolean main droite devient vrai
. boolean or devient vrai
. boolean main droite devient vrai
. boolean argent devient vrai
. boolean main droite devient vrai
. boolean bronze devient vrai